

# Ważne informacje

---

1. Aby aplikacje działały należy zainstalować zarówno aplikację „Przyjazny Plan” jak i „Plan manager”
2. Po zainstalowaniu aplikacji (jeżeli nigdy wcześniej na tablecie nie było aplikacji) baza danych, z której korzystają aplikacje jest pusta. Aby dodać aktywności należy skorzystać z aplikacji dla opiekuna (dokładnie opisane w dokumencie „Tworzenie i modyfikacja aktualnego planu”). Podstawowy użytkownik nie ma ustawionego dźwięku timera (dokładne kroki opisane w dokumencie „Edycja użytkownika jego ustawień”).
3. Aby używać pliki dźwiękowe i pliki z obrazami należy wgrać je na tablet
4. Jeżeli pliki dźwiękowe lub obrazy zostaną skasowane z tabletu, a poprzez aplikację dla opiekuna nie, aplikacja nie będzie działać poprawnie (nie będzie odtwarzać dźwięków, ani obrazków, a może skutkować nawet zamknięciem aplikacji)
5. Aplikacja dla dziecka wymusza **sekwencyjne wykonanie planu** w widoku zaawansowanym (nie dotyczy to ekranów przerwy i galerii aktywności, tam dziecko ma wybór). Aktualna pozycja jest zaznaczona na zielono.
6. Jeżeli aktywność lub czynność zawiera dźwięk wyświetlana jest ikona dźwięku, jeżeli jest ustawiony obraz, wyświetlany jest również obraz, natomiast jeśli jest również ustawiony timer, pojawia się ikona timera (te ikony są opcjonalne). Zawsze wyświetli się nazwa danej aktywności (gdy nie ma ustawionego obrazu, timera, ani dźwięku)
7. W aplikacjach mamy 3 rodzaje aktywność
  - 7.1. Aktywność zwykła – pojawia się w planie
  - 7.2. Aktywność przerwy – pojawiająca się w ekranie przerwy
  - 7.3. Aktywność w galerii aktywności –przed wykonaniem wyświetlająca się jako „Galeria aktywności”, po wejściu w nią wyświetli się odpowiednia liczba aktywności (w zależności od ustawień) do wyboru przez dziecko (ekran ten sam co do przerwy, lecz inny zbiór aktywności) . Po wykonaniu wybranej aktywności, wyświetla się ona w planie dziecka, zamiast „Galeria aktywności”
8. **Dodatkowe funkcjonalności w aplikacji dla dziecka**
  - 8.1. **Zmiana statusu wykonania aktywności przez dziecko w widoku zaawansowanym**
    - 8.1.1. Aby zmienić status wykonania w widoku zaawansowanym należy długo przycisnąć wiersz, w którym znajduje się wykonana aktywność. Po chwili powinien się ukazać dymek „One more sec”, oznaczający to, że po sekundzie można przestać przyciskać aktywność, a aktywność zmieni status na niewykonaną. Zmianę statusu wykonania również można uzyskać modyfikując aktualny plan (opisane w dokumencie „Tworzenie i modyfikacja aktualnego planu”).
  - 8.2. **Skasowanie odliczania timera**
    - 8.2.1. Aby skasować odliczanie czasu przez timer należy dłużej nacisnąć na ikonę timera, aż do momentu gdy zniknie, wówczas dziecko powinno same określić, że wykonało aktywność (lub przejść do następnej aktywności w widoku podstawowym)
  - 8.3. **Dźwięk na start odliczania czasu przez timer**
    - 8.3.1. Po wystartowaniu odliczania czasu przez timer (po kliknięciu na ikonę timera przez dziecko) odegrany zostanie charakterystyczny, bardzo krótki dźwięk tak by poinformować opiekuna, że odliczanie czasu się rozpoczęło
  - 8.4. **Widoczność przycisku „Przerwa”**
    - 8.4.1. Gdy w aktualnym planie nie ma ustawionych przerw lub wszystkie są już wykonane przycisk „Przerwa” zniknie. Gdy wszystkie przerwy zostały wykonane można zmienić ich status wykonania modyfikując aktualny plan w aplikacji dla opiekuna. Funkcjonalność ta jest opisana w dokumencie „Tworzenie i modyfikacja aktualnego planu”
  - 8.5. **Dostępność przycisku „Przerwa”**

- 8.5.1. Gdy przycisk przerwa jest niedostępny jego tło jest czerwone, jeżeli jest udostępniony jego tło jest zielone
- 8.5.2. Żeby udostępnić przycisk „Przerwa” dla dziecka wystarczy dłużej na niego przycisnąć, aż do zmiany koloru jego tła na zielony
- 8.6. **Ekran przerwy i galerii aktywności prezentuje ograniczoną liczbę aktywności do wyboru przez dziecko**
  - 8.6.1. W zależności od trybu wyświetlania aktywności (ustawianego w aplikacji dla opiekuna, opisany w dokumencie „Edycja użytkownika, jego ustawień”.
  - 8.6.2. Tryb duży: 6 aktywności do wyboru, Tryb średni: 4 aktywności do wyboru, Tryb mały: 2 aktywności do wyboru
- 8.7. **Gdy liczba niewykonanych aktywności w galerii lub w przerwie jest mniejsza niż liczba tych, które powinny się wyświetlić, zostaną wyświetlone tylko te dostępne**
- 8.8. **Dźwięk timera jest modyfikowalny**
  - 8.8.1. Można go ustawić w aplikacji dla opiekuna (opisane w dokumencie „Edycja użytkownika, jego ustawień”)
- 8.9. **Rozmiary obrazów są uzależnione od rozmiaru czcionki (im większa czcionka tym większe zdjęcie**
- 9. **W aplikacji dla opiekuna zbyt duża liczba opcji w dolnym panelu przekracza rozmiar ekranu tabletu, przez co nie są widoczne. Są jednak dostępne po przeciągnięciu ekranu**
- 10. **W aplikacji dla opiekuna w widoku aktualnego planu wykonane aktywności są zaznaczone na szaro. Nie dotyczy to jednak aktywności z galerii, są one zaznaczone na zielono (tak by rozróżniać wykonanie 2 różnych typów aktywności w planie)**
- 11. **Wybrana przez dziecko aktywność w widoku galerii aktywności lub przerwy podświetla się na żółto**
  - 11.1. Gdy jest to aktywność z podplanem, użytkownik zostanie przekierowany do widoku czynności w tym planie
  - 11.2. Gdy jest to aktywność z timerem u dołu ekranu pojawi się timer, który trzeba wystartować
  - 11.3. Gdy nie jest to ani aktywność z podplanem, ani z timerem, aktywność będzie zaznaczona na żółto, aż do momentu kliknięcia na nią ponownie, co jest równoznaczne z wykonaniem aktywności
- 12. **Aplikacja zapisuje wykonanie aktywności, więc wyjście z niej bądź wyłączenia tabletu nie kasuje danych**
- 13. **Kiedy timer jest wystartowany jego alarm jest zapętłony (gra dopóki nie zostanie wyłączony)**
- 14. **Kiedy timer alarmuje koniec czasu lub podczas odliczania użytkownik wyjdzie z aplikacji nie zapamięta się aktualny czas – zostanie zresetowany przy następnym wejściu do tej aktywności**
- 15. **Ekran w aplikacji dla dziecka zawsze jest w pozycji poziomej (zablokowany przed obrotem)**
- 16. **Przed wejściem do aplikacji dla dziecka należy ustawić użytkownika (jego ustawienia). To czy użytkownik jest ustawiony widać w ekranie „Zarządzanie użytkownikami” – ustawiony użytkownik zaznaczony jest na żółto i to jego ustawienia są brane pod uwagę w aplikacji dla dziecka**
- 17. **Aktualny plan jest przypisany do tabletu, nie do dziecka, ale wiele dzieci może wykorzystywać ten sam tablet**
  - 17.1. Wystarczy stworzyć szablon planu dla dziecka1 i dla dziecka2, a następnie załadować odpowiedni szablon do aktualnego planu (dokładny opis załadowania wszystkich aktywności z szablonu jest opisany w dokumencie „Tworzenie i modyfikacja aktualnego planu”

## Planowane kolejne rozszerzenia funkcjonalności aplikacji (wersja 1.0.0)

1. Dodatkowy typ aktywności – aktywność z wyborem (wybieranie aktywności dopóki się nie skończą z jednej tematyki, np. Gimnastyka)
2. Umożliwienie zapisu planów na wymiennej karcie SD i scalenie je z aplikacją scalającą
3. Zapisz jako nowy w aktualnym planie, edycji aktywności