

Edycja aktywności (zwykłej i z planem)

1. Wejść do aplikacji dla opiekuna
2. W menu głównym kliknąć na „Zarządzanie aktywnościami”
3. Kliknąć na przycisk „Edytuj istniejącą aktywność”, użytkownik zostanie przeniesiony do ekranu wyszukiwania aktywności, którą chce edytować
4. W białym polu należy wprowadzić nazwę aktywności i kliknąć przycisk „znajdź” (można również zostawić pole puste i kliknąć przycisk „znajdź” - wylistowane zostaną wszystkie aktywności dostępne na tablecie)
5. Należy kliknąć na aktywność, którą użytkownik chce edytować, wówczas zostanie przeniesiony do ekranu edycji aktywności
6. W ekranie edycji aktywności można zmienić
 - 6.1. Nazwę aktywności w polu „Nazwa” (nazwa nie może być pusta)
 - 6.2. Ustawić / zmienić czas dla aktywności (opcjonalne) w sekundach
 - 6.2.1. Jeżeli dana aktywność ma ustawiony i czas i podplan złożony z czynności, wówczas ustawiony czas zostanie zignorowany w aplikacji dla dziecka
 - 6.3. Ustawić / zmienić obrazek główny aktywności (opcjonalne)
 - 6.3.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw obraz”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
 - 6.3.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się obraz. Dopuszczalne rozszerzenia plików to JPG i PNG
 - 6.3.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na obraz (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej aktywności
 - 6.3.4. Jeżeli obraz będzie zgodny z wymaganiami, zostanie on wyświetlony w sekcji „Obrazek główny”, a koło niego ukarze się ikonka „x” umożliwiająca skasowanie danego obrazu z danej aktywności.
 - 6.4. Ustawić / zmienić dźwięk dla aktywności (opcjonalne)
 - 6.4.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw dźwięk”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
 - 6.4.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się dźwięk. Dopuszczalne rozszerzenia plików to MP3
 - 6.4.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na plik dźwiękowy (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej aktywności
 - 6.4.4. Jeżeli dźwięk będzie zgodny z wymaganiami, zostanie umożliwione odegranie go. Odtworzyć dźwięk można poprzez naciśnięcie na ikonę dźwięku w sekcji „Dźwięk”. Koło ikony dźwięku ukarze się ikonka „x” umożliwiająca skasowanie danego dźwięku z danej aktywności.
 - 6.5. Ustawić / zmodyfikować podplan aktywności złożony z czynności (opcjonalne)
 - 6.5.1. Należy kliknąć na przycisk „Zarządzanie czynnościami”, użytkownik zostanie przeniesiony do ekranu „Czynności w aktywności”. Jeżeli dana aktywność jest pusta, lista czynności również będzie pusta.
 - 6.5.2. Aby dodać nową czynność należy:
 - 6.5.2.1. Kliknąć na przycisk dodaj nową czynność. Użytkownik zostanie przeniesiony do ekranu dodawania nowej czynności do aktywności
 - 6.5.2.2. W ekranie dodawania nowej czynności:

- 6.5.2.2.1. Wprowadzić nazwę czynności w polu „Nazwa” (opcjonalne)
 - 6.5.2.2.2. Ustawić czas dla czynności w sekundach (opcjonalne)
 - 6.5.2.2.3. Ustawić obrazek czynności (opcjonalne)
 - 6.5.2.2.3.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw obraz”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
 - 6.5.2.2.3.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się obraz. Dopuszczalne rozszerzenia plików to JPG i PNG
 - 6.5.2.2.3.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na obraz (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej czynności
 - 6.5.2.2.3.4. Jeżeli obraz będzie zgodny z wymaganiami, zostanie on wyświetlony w sekcji „Obrazek główny”, a koło niego ukarze się ikonka „X” umożliwiająca skasowanie danego obrazu z danej czynności.
 - 6.5.2.2.4. Ustawić dźwięk dla czynności (opcjonalne)
 - 6.5.2.2.4.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw dźwięk”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
 - 6.5.2.2.4.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się dźwięk. Dopuszczalne rozszerzenia plików to MP3
 - 6.5.2.2.4.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na plik dźwiękowy (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej czynności
 - 6.5.2.2.4.4. Jeżeli dźwięk będzie zgodny z wymaganiami, zostanie umożliwione odegranie go. Odtworzyć dźwięk można poprzez naciśnięcie na ikonę dźwięku w sekcji „Dźwięk”. Koło ikony dźwięku ukarze się ikonka „X” umożliwiająca skasowanie danego dźwięku z danej czynności.
 - 6.5.2.2.4.5. Po modyfikacjach należy kliknąć przycisk „zapisz” inaczej zmiany nie zostaną zapisane
 - 6.5.3. Czynności można zamienić kolejnością używając do tego strzałek w górę i w dół
 - 6.5.4. Czynności można usunąć używając ikony „X”
 - 6.5.5. Czynności można edytować używając przycisku „...” znajdującego się przy czynności
 - 6.5.6. Po modyfikacjach należy kliknąć przycisk „zapisz” inaczej zmiany nie zostaną zapisane
7. Po modyfikacjach należy kliknąć przycisk „zapisz” inaczej zmiany nie zostaną zapisane