

# Dodawanie nowej aktywności (zwykłej i z planem)

---

1. Wejść do aplikacji dla opiekuna
2. W menu głównym kliknąć na „Zarządzanie aktywnościami”
3. Kliknąć na przycisk „Dodaj nową aktywność”
4. W ekranie dodawania aktywności
  - 4.1. Należy wprowadzić nazwę aktywności w polu „Nazwa” (wymagane)
  - 4.2. Ustawić czas dla aktywności (opcjonalne) w sekundach
    - 4.2.1. Jeżeli dana aktywność ma ustawiony i czas i podplan złożony z czynności, wówczas ustawiony czas zostanie zignorowany w aplikacji dla dziecka
  - 4.3. Ustawić obrazek główny aktywności (opcjonalne)
    - 4.3.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw obraz”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
    - 4.3.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się obraz. Dopuszczalne rozszerzenia plików to JPG i PNG
    - 4.3.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na obraz (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej aktywności
    - 4.3.4. Jeżeli obraz będzie zgodny z wymaganiami, zostanie on wyświetlony w sekcji „Obrazek główny”, a koło niego ukarze się ikonka „x” umożliwiająca skasowanie danego obrazu z danej aktywności.
  - 4.4. Ustawić dźwięk dla aktywności (opcjonalne)
    - 4.4.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw dźwięk”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
    - 4.4.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się dźwięk. Dopuszczalne rozszerzenia plików to MP3
    - 4.4.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na plik dźwiękowy (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej aktywności
    - 4.4.4. Jeżeli dźwięk będzie zgodny z wymaganiami, zostanie umożliwione odegranie go. Odtworzyć dźwięk można poprzez naciśnięcie na ikonę dźwięku w sekcji „Dźwięk”. Koło ikony dźwięku ukarze się ikonka „x” umożliwiająca skasowanie danego dźwięku z danej aktywności.
  - 4.5. Ustawić podplan aktywności złożony z czynności (opcjonalne)
    - 4.5.1. Należy kliknąć na przycisk „Zarządzanie czynnościami”, użytkownik zostanie przeniesiony do ekranu „Czynności w aktywności”. Jeżeli dana aktywność jest pusta, lista czynności również będzie pusta.
    - 4.5.2. Aby dodać nową czynność należy:
      - 4.5.2.1. Kliknąć na przycisk dodaj nową czynność. Użytkownik zostanie przeniesiony do ekranu dodawania nowej czynności do aktywności
      - 4.5.2.2. W ekranie dodawania nowej czynności:
        - 4.5.2.2.1. Wprowadzić nazwę czynności w polu „Nazwa” (opcjonalne)
        - 4.5.2.2.2. Ustawić czas dla czynności w sekundach (opcjonalne)
        - 4.5.2.2.3. Ustawić obrazek czynności (opcjonalne)
          - 4.5.2.2.3.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw obraz”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie

- 4.5.2.2.3.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się obraz. Dopuszczalne rozszerzenia plików to JPG i PNG
  - 4.5.2.2.3.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na obraz (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej czynności
  - 4.5.2.2.3.4. Jeżeli obraz będzie zgodny z wymaganiami, zostanie on wyświetlony w sekcji „Obrazek główny”, a koło niego ukarze się ikonka „x” umożliwiająca skasowanie danego obrazu z danej czynności.
  - 4.5.2.2.4. Ustawić dźwięk dla czynności (opcjonalne)
    - 4.5.2.2.4.1. Należy kliknąć na przycisk „ustaw dźwięk”. Wyświetli się lista folderów dostępna na tablecie
    - 4.5.2.2.4.2. Klikając na ikony folderów lub na ikonę zielonej strzałki w lewo (przenoszącej do folderu nadrzędnego) należy przejść do folderu, w którym znajduje się dźwięk. Dopuszczalne rozszerzenia plików to MP3
    - 4.5.2.2.4.3. Po przejściu do folderu należy kliknąć na plik dźwiękowy (wiersz, w którym się on znajduje). Wynikiem będzie przeniesienie użytkownika do ekranu dodawania nowej czynności
    - 4.5.2.2.4.4. Jeżeli dźwięk będzie zgodny z wymaganiami, zostanie umożliwione odegranie go. Odtworzyć dźwięk można poprzez naciśnięcie na ikonę dźwięku w sekcji „Dźwięk”. Koło ikony dźwięku ukarze się ikonka „x” umożliwiająca skasowanie danego dźwięku z danej czynności.
    - 4.5.2.2.4.5. Po modyfikacjach należy kliknąć przycisk „zapisz” inaczej zmiany nie zostaną zapisane
  - 4.5.3. Czynności można zamienić kolejnością używając do tego strzałek w górę i w dół
  - 4.5.4. Czynności można usunąć używając ikony „x”
  - 4.5.5. Czynności można edytować używając przycisku „...” znajdującego się przy czynności
  - 4.5.6. Po modyfikacjach należy kliknąć przycisk „zapisz” inaczej zmiany nie zostaną zapisane
5. Po modyfikacjach należy kliknąć przycisk „zapisz” inaczej zmiany nie zostaną zapisane